# Муниципальное общеобразовательное учреждение «Красноткацкая средняя школа» Ярославского муниципального района

# **Технологическая карта внеурочного занятия по подвижным играм**

на тему «Подвижные игры, подводящие к волейболу» 2 класс

Разработал: учитель физической культуры Ю.А. Крошкина (первая квалификационная категория)

Дата проведения: 26.01.2022

## Технологическая карта внеурочного занятия по подвижным играм

- 1. Ф.И.О. учителя: Крошкина Юлия Александровна
- **2. Класс**: 2 «А» Дата: 26.01.2022.
- **3. Тема занятия**: «Подвижные игры, подводящие к волейболу».
- 3. Место проведения: спортивный зал.
- 4. Продолжительность: 40 минут.
- 5. Инвентарь и оборудование: мячи волейбольные тренировочные, свисток.
- **6. Цель занятия**: повышение двигательной активности и физической подготовленности обучающихся, формирование их двигательного опыта.

#### 7. Задачи занятия:

Образовательные:

- совершенствовать технику владения мячом в процессе подвижных игр.

Развивающие:

- развивать познавательную, творческую и двигательную активность, самостоятельность, коммуникативные навыки, чувства коллективизма и умения работать в парах, группах.

Воспитательные:

- формирование потребности и интереса в занятиях физической культурой, прививать любовь к физической культуре и спорту.

### 8. Планируемые результаты:

Предметные:

- проявлять быстроту и ловкость во время подвижных игр;
- осваивать технические действия основ спортивных игр.

Метапредметные:

- выполнять совместную деятельность, распределять роли;
- уметь взаимодействовать в команде при проведении подвижных игр.

Личностные УУД:

- активно включаться в общение с учителем, сверстниками;

- проявлять дисциплинированность.

# Ход внеурочного занятия

No	Частные задачи	Содержание урока	Дозировк	ОМУ
п.	Результаты		a	
П	обучения	T (10)		
		Подготовительная часть (10 минут)		
1	Способствовать начальной организации обучающихся	Построение в спортивном зале в одну шеренгу на правой боковой. Сообщение задач занятия	1 мин	Обеспечить предельную конкретность задач урока, доступность понимания учащимися их формулировок.
		Упражнения в ходьбе:		Дистанция на вытянутые руки
		<ul><li>А) Ходьба на носках, руки на поясе;</li><li>Б) ходьба на пятках, руки за спиной;</li></ul>		Спина прямая, точно на носках Спина прямая, точно на пятках Спина прямая, идти на носках
	Способствовать	В) ходвой на пятких, руки за општон,		
	подготовке к	В) Ходьба в полуприседе, руки на поясе.		
2	выполнению комплекса ОРУ голеностопного	Бег:	3 мин	
	и коленного			
	сустава.	Б) Бег с высоким подниманием бедра;		
		В) Бег с захлестыванием голени;		
		Перестроение из колонны по одному в колонны по четыре.		Дистанция и интервал 1,5 м

		Комплекс ОРУ без предметов		
		1. На осанку	8	
		И.п. – стойка ноги врозь, руки вниз		Максимально тянуться вверх,
		1- подняться на носки, руки вверх		руки прямые, следить за осанкой
		2- поворот вправо		
		3- поворот влево		
	Способствовать	4- И.п.		
3	подготовке к выполнению упражнений основной части	То же в другую сторону		
		2. Круговые движения в плечевом суставе.	8	Амплитуда движения больше,
		И.п. стойка ноги врозь, руки на плечах	-	спина прямая
		1-4 — вращение вперед		
		5-8 –вращение назад		
		3.Рывки руками		Daniero Garreno
		И.п стойка ноги врозь, руки вперед	8	Рывок больше, корпус не скручивать
		1- рывок через сторону назад		
		2- И.п.		

	То же другой рукой  4. Наклоны в сторону  И.п широкая стойка ноги врозь, руки вверх	8	Больше наклон, в спине не прогибаться, ноги прямые
	1-3- наклон вправо 4- И.п. То же в другую сторону		
	5. Наклоны вперед И.п стойка ноги врозь, руки вперед	8	Прогнуться в спине, ноги прямые
	1-3-наклоны вперед 4- И.п. 6. Для тазобедренного сустава	8	Максимально подтянуть ногу к груди, следить за координацией движений
	И.п о.с. 1-согнуть правую ногу, подтянуть к груди		движении
	2-отвести согнутую ногу в правую сторону 3- привести ногу вперед		

4-И.п.  То же другой ногой  7. Круговые движения в коленном суставе	8	Амплитуда вращения больше, стопы от пола не отрывать
<ul><li>И.п полуприсед ноги вместе, руки на коленях</li><li>1-4- вращения вправо</li><li>5-8 вращения влево</li><li>8. Махи</li></ul>	8	Мах выше, следить за осанкой
<ul><li>И.п стойка ноги врозь, руки вверх</li><li>1- мах правой в сторону</li><li>2- И.п.</li><li>То же другой ногой</li></ul>	8	Прыжок выше, следить за осанкой
<ul><li>9. Прыжки</li><li>И.п о.с.</li><li>1- прыжком ноги врозь, руки вверх</li><li>2- И.п.</li></ul>	8	Прыжок выше, следить за осанкой

		10. Прыжки И.п правая нога вперед, левая назад, руки на пояс 1- прыжком смена ног 2- И.п.		
		Перестроение в колонну по одному. Остановка на правой боковой. Перестроение в шеренгу.		
		Основная часть (28 мин)		
4	Способствовать развитию быстроты реакции, внимательности, положения	Подвижная игра «Светофор» Содержание: учащиеся становятся в колонну по одному у линии нападения, учитель - на лицевой линии напротив колонны. Учащиеся друг за другом на расстоянии 8-10 метров выполняют ускорение в направлении учителя, а в 0,5-1,0 метре от учителя делают остановку и принимают заданную стойку по звуковому или зрительному сигналу (пример: рука вверху — высокая стойка, рука внизу — в стороне - низкая стойка, рука впереди - средняя стойка).	7 мин	Соблюдать дистанцию, внимательно слушать учителя
	Способствовать развитию быстроты движения, навыка владения мячом	Подвижная игра «Кто больше» Играют 2 команды (количество игроков не ограничено). Одна из команд - подающая (все игроки находятся на лицевой линии), вторая - принимающая подачу, все игроки размещаются произвольно внутри противоположной площадки. По сигналу первый игрок подает мяч, а сам быстро, за пределами площадки, обегает ее и возвращается на свое место. Игроки противоположной	10 мин	Нельзя при беге касаться чего- либо, наступать на линии, Нельзя делать повторные передачи одними и теми же игроками. За неуда чно Выполненную подачу,

Способствовать развитию навыка владения мячом ловкости, умению работать в команде	одновременно начинают передачи мяча с перемещением в конец своей колонны или встречной (по заданию)	8 мин	Игра длится определенн ое учителем время или до потери мяча. Правила: если мячи сталкиваются, то обеим командам засчитывается потеря мяча; игроки перемещаются в правую сторону; нельзя одному игроку касаться дважды подряд.
Способствовать нормализации частоты сердечных сокращений, настроить обучающихся на умственную работу	Малоподвижная игра «Совушка» Один из игроков выбирается «совой». Днем сова спит, с наступлением ночи она выходит на охоту. По команде «Ночь!» остальные игроки должны замереть, приняв неподвижное положение. Задача «совы» увидеть того игрока, который пошевелился.  Новая «сова» выбирается с наступлением дня.	3 мин	Игрок, которого заметит «сова» выбывает.

	Способствовать	Построение в шеренгу на правой боковой;		Самооценка своей деятельности.
	развитию умения	Подведение итогов занятия;		Самоанализ своей деятельности.
5	анализировать	Выявление лучших;	2	
	проведенную	Организованный уход с места занятия.	2 мин	
	работу			
	обучающимися			